



4 นวัตกรรมแก้ปัญหาสังคม

ประกาศผล 4 ทีมเยาวชนคว้าทุน
ต่อยอดนวัตกรรม ใช้เทคโนโลยีแก้ปัญหา
สังคม

ในโครงการ “บ่มเพาะนวัตกรรม
เทคโนโลยีเพื่อสร้างสรรค์สังคม : Active
Citizen : Geek so Good”

ที่เขตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์
ประเทศไทย หรือซอฟต์แวร์พาร์ค สำนักงาน
พัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ
(สวทช.) ร่วมกับ สำนักงานกองทุนสนับสนุน



ทีม CSMJU78 ม.แม่โจ้

การสร้างเสริมสุขภาพ
(สสส.) และภาคีเครือ
ข่าย จัดขึ้น

เพื่อบ่มเพาะ
นวัตกรรม พร้อมทั้งสร้าง
ความตระหนักให้กับ
เยาวชนถึงปัญหาสังคม
มีการส่งเสริมและพัฒนา
ศักยภาพเยาวชนให้ใช้
เทคโนโลยีอย่างสร้าง
สรรค์และสร้างนวัตกรรม
เทคโนโลยีเพื่อตอบโจทย์ปัญหาสังคม



ทีม You light up my life ม.ขอนแก่น

จากผู้เข้าร่วมโครงการฯ 14 ทีมที่ร่วม
นำเสนอผลงานต่อคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ
มี 4 ทีมที่ได้รับทุนเพื่อต่อยอด
นวัตกรรมสู่การนำไปใช้จริง

ผลงานแรกคือ “เว็บไซต์แนะนำการ
งานสำหรับผู้พิการ” ของทีมEnabled จาก
จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย สร้างแพลตฟอร์มที่
เป็นศูนย์กลางช่วยหางานสำหรับผู้พิการให้
ตรงกับความต้องการของผู้พิการและผู้จ้างงาน

เพื่อพัฒนาคณิตการสู่ตลาดสากล

ผลงานที่สองคือ “เครื่อง ขอ.ขวด”
เปลี่ยนขวดเป็นเงิน เพื่อเด็กกำพร้าและยากไร้
ของทีมCSMJU78 จากมหาวิทยาลัยแม่โจ้
แพลตฟอร์มเพื่อสังคมด้วยการเปลี่ยนขยะขวด
พลาสติกเป็นเงินด้วยเครื่อง “ขอ.ขวด” เพื่อให้
ประชาชนที่บริจาคขวดสามารถสะสมแต้มรับ
สินค้า รายได้ส่วนหนึ่งหักให้ทุนมูลนิธิแสงไทย
ครูณเพื่อเด็กกำพร้า ยากไร้

และผลงานที่สามคือ “วัคซีน ฟ็อก



ทีม Enabled จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

เกต” (Vaccine Pocket) ของทีมPrime Soft
จากมหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง จ.เชียงราย แอป
พลิเคชันบันทึกการรับวัคซีนสำหรับเด็กวัย
1-3 ปี สำรองข้อมูลบนระบบคลาวด์ โดย
สามารถแจ้งเตือนเมื่อครบกำหนดรับวัคซีนครั้ง
ต่อไป

และผลงานสุดท้ายคือ “Light Life”
ของทีม You light up! my life จากมหาวิทยาลัย
ขอนแก่น แอปพลิเคชันสำหรับป้องกันและ
ช่วยเหลือผู้ที่มีความเสี่ยงต่อการพยายามทำร้าย

ตนเอง พร้อมทั้งคำแนะนำในการปฏิบัติตนให้
พ้นจากภาวะเสี่ยง บทความให้กำลังใจ รวมถึง
สายด่วนสุขภาพจิตที่สามารถติดต่อขอรับการ



ช่วยเหลือได้

นางสุวิภา วรรณสาธพ ผู้ช่วยผู้
อำนวยการ สวทช. กล่าวว่า โครงการนี้เป็น
จุดเริ่มต้นที่ดีของการสร้างสตาร์ทอัพ ด้านโซ
เชียล เอ็นเตอร์ไพรซ์ (Social Enterprise)
ที่มีการนำเทคโนโลยีเป็นฐานในการประยุกต์
ใช้กับการแก้ไขปัญหาสังคมมากขึ้น ซึ่งผู้เข้า
ร่วมโครงการมีไอเดียดี ๆ หลายด้าน และ
สามารถนำเสนอออกมาเป็นผลิตภัณฑ์
เทคโนโลยีและแอปพลิเคชันให้ประชาชน
ในสังคมได้ใช้เทคโนโลยีที่สะดวก

เป็นอีกหนึ่งทางเลือกในการป้องกัน
และแก้ไขปัญหาสังคมในปัจจุบัน.