



เปิดโลกการสร้างแอนิเมชัน 3 มิติกับมหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง

ประจำสำนักวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ เผยว่า ปัจจุบันแนวโน้มอุตสาหกรรมทางด้านคอมพิวเตอร์แอนิเมชันของประเทศไทย และภูมิภาคเอเชียกำลังเติบโต

อย่างรวดเร็ว เนื่องจากคอมพิวเตอร์กราฟิกแอนิเมชัน ได้เข้ามามีบทบาทกับงาน Digital Contents ทุกประเภท อาทิ ด้านวิศวกรรมวิทยาศาสตร์ งานคอมพิวเตอร์ ดีไซน์ และมัลติมีเดีย

เกมส์ สื่อการสอน e - Learning เว็บไซต์ ภาพยนตร์ทีวีโทรทัศน์ โฆษณา สื่อสิ่งพิมพ์ และอื่นๆ ทำให้เกิดการลงทุน และการจ้างงาน ผู้ที่มีความรู้ความ

สามารถทางด้านนี้เพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ อีกทั้งได้รับการสนับสนุนอย่างเต็มที่จากรัฐบาล และกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยคาดว่าจะสร้างรายได้ให้แก่ประเทศเป็นเงินมากกว่า 7,000 ล้านบาทต่อปี ซึ่งสวนทางกับจำนวนบุคลากรที่ยังขาดแคลนด้านคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและมัลติมีเดียในระดับทั่วไปและผู้เชี่ยวชาญ

มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง หวังจุดประกายการเรียนรู้ และสร้างแนวทางการพัฒนาศักยภาพทางเทคโนโลยีสารสนเทศของชาวเชียงรายให้ก้าวทันระดับโลก และเปิดโอกาสใหม่ๆ ในตลาดวิชาชีพ จึงเปิดอบรมการสร้างแอนิเมชันสามมิติเบื้องต้น ในวันที่ 19-21 พฤษภาคม 2549 และการสร้างแอนิเมชัน

ขั้นสูง ในวันที่ 26-28 พฤษภาคม 2549 ด้วยโปรแกรม Maya 7.0 โดยวิทยากรผู้มีประสบการณ์ตรง อบรมเสร็จรับประกาศนียบัตรรับรองความสามารถ

นอกจากนี้ มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวงยัง ชวนเรียนรู้โปรแกรมการสร้างเว็บไซต์ เพื่อใช้งานบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (Web Application) ด้วยโปรแกรม PHP สำหรับการสร้างหน้าเว็บ (Web Page) และ MySQL สำหรับการสร้างฐานข้อมูลเนื่องจากทั้งสองเป็นโปรแกรมที่ผู้เข้าอบรมสามารถดาวน์โหลดได้ฟรีบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตและกำลังเป็นที่นิยมอย่าง แพร่หลาย สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมที่ศูนย์บริการวิชาการ มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง หมายเลขโทรศัพท์ 053-916393, 053-916386, หมายเลขโทรสาร 053-916384 ในวันและเวลาราชการ

มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง เปิดอบรมการสร้างแอนิเมชัน 3 มิติ ตั้งแต่ระดับพื้นฐานถึงขั้นสูงซึ่งบุคลากรด้านแอนิเมชันขาดแคลน สวนทางความต้องการทางตลาดมีสูง หวังประชาชนเชียงรายนำไปประยุกต์ใช้ในการสร้างกราฟิก สื่อการสอน เว็บกราฟิกจำลองวัตถุ ด้วยโปรแกรม Maya 7.0 พร้อมรับประกาศนียบัตร

นายพฤทธิ พุฒจร อาจารย์

