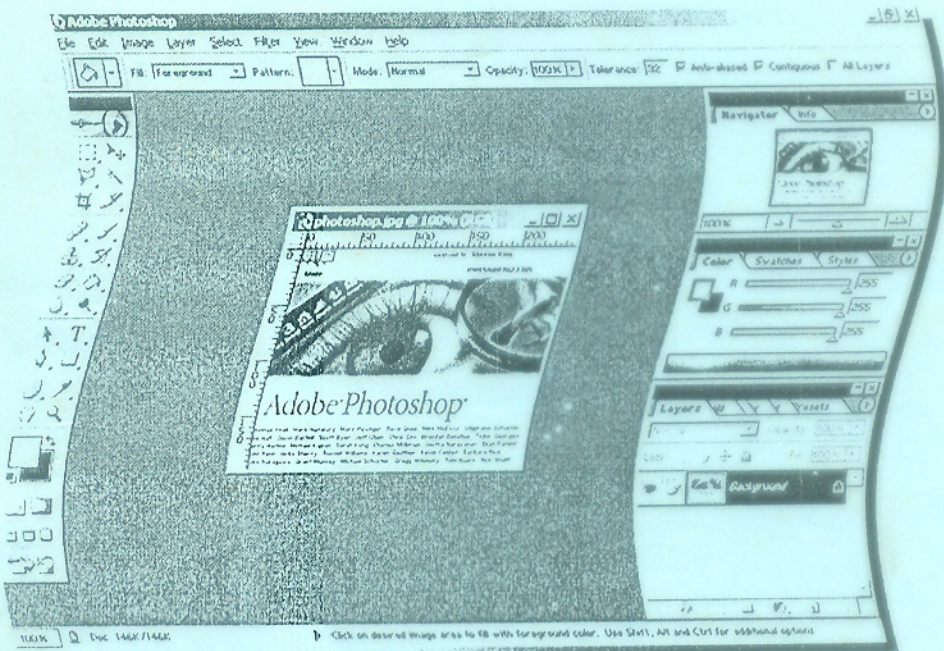


อบรมคอมพิวเตอร์

การตกแต่งภาพด้วยโปรแกรม Photoshop เบื้องต้น



สารบัญ

PHOTOSHOP

บทที่ 1	การติดตั้งโปรแกรม Photoshop.....	1
บทที่ 2	การทำให้โปรแกรม Photoshop สามารถใช้ภาษาไทยได้.....	5
บทที่ 3	เริ่มต้นการใช้งาน Photoshop เบื้องต้น.....	7
บทที่ 4	การสร้าง Selection.....	13
	เครื่องมือในกลุ่ม Marquee	
	เครื่องมือในกลุ่ม Lasso	
	การใช้เครื่องมือ Magic Wand	
	การใช้คำสั่ง Color Range	
	การสร้าง Selection ในโหมด Quick Mask	
	การเลือกรูปภาพทั้งรูป	
	การสลับ Selection	
	การยกเลิก Selection	
	การตัดแปลง Selection	
	การขยาย Selection ไปยังบริเวณที่มีสีสันใกล้เคียงกัน	
	การเคลื่อนย้าย Selection	
	การปรับขนาด/หมุน Selection	
	การหด/ขยาย Selection	
	การสร้าง Selection ที่มีลักษณะเป็นขอบ	
	การปรับมุมของ Selection ให้โค้งมน	
บทที่ 5	การใช้สีในโปรแกรม Photoshop.....	31
	Color Model	
	โหมดสีของ Photoshop	
	การแปลงโหมดสี	
	การเปลี่ยนโหมดสีไปเป็น Bitmap	
	แปลงจาก Bitmap กลับไปเป็น Grayscale	
	การแปลงภาพไปเป็นโหมด Indexed Color	
	ความลึกของสี (Color Depth)	
	Gamut	
	สี Foreground และ Background	

การเลือกสีด้วย Color Picker
การเลือกสีโดยใช้พาเล็ต Color
การใช้พาเล็ต Swatches
การเลือกสีจากภาพด้วยเครื่องมือ Eyedropper
การตรวจสอบค่าสีโดยใช้พาเล็ต Info

บทที่ 6 การใช้เลเยอร์..... 52

รู้จักกับพาเล็ต Layer
เลเยอร์ Background
การสร้างเลเยอร์ใหม่
ออปชั่นบนไดอะล็อกบ็อกซ์ New layer
การก๊อปปี้ภาพจากไฟล์อื่น
การลบเลเยอร์
การเปลี่ยนชื่อและเปลี่ยนสีเลเยอร์
การเลือกเลเยอร์ที่ต้องการใช้งาน
การเปลี่ยนลำดับเลเยอร์
การซ่อน/แสดงเลเยอร์
การลิงค์เลเยอร์ (Link Layer)
การจัดเรียงขอบเจ็คในเลเยอร์ (Align)
การจัดระยะห่างระหว่างออปเจ็คในเลเยอร์
การล๊อคเลเยอร์
การรวมเลเยอร์
การกำหนดค่าความโปร่งใสของเลเยอร์
สร้างเอฟเฟ็คต์ให้เลเยอร์ด้วย Layer Style
การใช้เอฟเฟ็คต์สำเร็จรูปบนพาเล็ต Styles

บทที่ 7 การวาดภาพ..... 78

กลุ่มเครื่องมือระบายสี
การกำหนดขนาดและลักษณะของหัวแปรง
การสร้างหัวแปรงใหม่
ออปชั่นต่างๆ บนพาเล็ต Brushes
ออปชั่นของเครื่องมือ Brush
ออปชั่นของเครื่องมือ Pencil
ออปชั่นของเครื่องมือ Eraser
การใช้เครื่องมือ History Brush
การใช้เครื่องมือ Air History Brush

การเติม Pattern โดยใช้เครื่องมือ Pattern Stamp
 การสร้าง Pattern ใหม่
 การเติมสีและลวดลายด้วยเครื่องมือ Paint Bucket
 การเติมสีด้วยเครื่องมือ Gradient
 การสร้างสี Gradient ขึ้นเอง
 การเติมสีด้วยคำสั่ง Fill
 การเติมเส้นด้วยคำสั่ง Stroke
 การสร้างภาพจากหลังด้วย Pattern Maker

บทที่ 8 การสร้างตัวอักษรและข้อความ..... 106

การสร้างข้อความแบบ Type Layer
 การสร้าง Type Selection
 การสร้างข้อความแบบหลายบรรทัด
 ออปชั่นเกี่ยวกับตัวอักษร
 ออปชั่นเกี่ยวกับย่อหน้า
 การแก้ไขหรือปรับแต่งข้อความ
 การตรวจสอบตัวสะกด
 การค้นหาและแทนที่ข้อความ
 การบิดข้อความให้เป็นรูปร่างต่างๆ
 การตกแต่ง Type Layer
 แปลง Type Layer ให้เป็น Layer ธรรมดา

บทที่ 9 ปรับภาพให้เหมาะสมกับงานเว็บเพจ..... 120

บันทึกไฟล์แบบ JPG
 การบันทึกค่าคุณสมบัติของรูปแบบไฟล์
 บันทึกไฟล์แบบ GIF

บทที่ 10 ภาพโปร่งใส (Transparent GIF)..... 129

SWISH

บทที่ 1 ทำความรู้จักกับโปรแกรม SWISH..... 1

สิ่งที่เพิ่มขึ้นในโปรแกรม SWISH 2.0

ลักษณะจอภาพของ SWISH

คำศัพท์ต่างๆ ที่ใช้กับโปรแกรม SWISH

บทที่ 2 ทำความรู้จักกับโปรแกรม SWISH..... 39